

Las ciberamenazas dirigidas a los 'eSports' crecen al tiempo que lo hace su millonario negocio

Se prevé que en 2021 los eSports alcancen unos ingresos de 1.700 millones de dólares. Y ya se sabe que allí donde hay dinero acuden veloces "los amigos de lo ajeno". El resultado es que las ciberamenazas dirigidas a los deportes electrónicos crecen al tiempo que lo hace su millonario negocio.



Según un informe realizado el mes pasado, el 22% de los internautas a nivel global, cerca de mil millones de personas, han visto últimamente una competición de videojuegos. En España, el 12% de los internautas ha visto recientemente una partida de eSports. Además, el mismo estudio revela que las ciberamenazas aumentarán en la industria de los eSports, sobre todo en los próximos tres años

Lo cierto es que los ciberdelincuentes atacan a la comunidad de gamers desde 2010. Lo hacen para el robo de datos, ransomware y hackeos de hardware, entre otros tipos de ciberdelincuencia.

Según una compañía de ciberseguridad, la "escasa seguridad" de las contraseñas de los gamers y de la autenticación seguirá desempeñando "un papel importante" para que estos ataques sean posibles.

Busca el sinónimo del texto:

- a. sospechan que
- b. consiguen
- c. beneficios, ganancias
- d. los ladrones
- e. aumentan
- f. una encuesta
- g. los usuarios de internet
- h. un juego
- i. pirata informático
- j. el hurto
- k. insuficiente
- l. una función

Compléta el texto escogiendo palabras de la lista **A – L**. Escribe **la letra** de la palabra en el espacio en blanco.

Cuáles son las ciberamenazas de los eSports

- Ataques de ramsonware: También conocidos como _____ de datos, estos ataques restringen una parte de los datos y a cambio, los ciberdelincuentes _____ un rescate para devolverlos.
- Ataque de denegación de servicio: Son ataques a una red que _____ que sea inaccesible a los usuarios acceder a ella. Normalmente, estos ataques suelen _____ la pérdida de conexión.
- El robo de datos personales o bancarios, como _____ se produjo hace varios años, cuando unos ciberdelincuentes _____ los servidores de PlayStation y durante un tiempo pudieron acceder a todos los datos de los usuarios de la plataforma.
- Por este motivo las organizaciones han comenzado a tomar _____ para prevenir los ataques, _____ la protección de los dispositivos, con protocolos de seguridad y evitando dar datos personales o bancarios.

LETRA	PALABRA
A	provoca
B	atacan
C	secuestro
D	sin
E	ocasionan
F	mediante
G	atacaron
H	pérdidas
I	piden
J	medidas
K	ya
L	provocar

Exam Tips

This type of exercise (gap fill) appears in the reading section of Paper 1 of the A level exam. When completing this type of task you should bear in mind the following:

- There are normally 10 blanks, but you are given a list of words in excess of 10. Some words may be trying to trap you.
- Look for clues, e.g. if there is an adjective in the word list in the feminine singular form, then this will need to match a feminine singular noun in the text. This works the other way round as well.
- They like to test you on your knowledge of expressions such as the use of *sino* to mean “but” after a negative phrase, the use of **AL + infinitive** to mean “on doing something”, **volver a hacer algo** meaning “to do something again”, **acabar de + infinitive** meaning “to have just done something”, **soler + infinitive** and more.
- Obviously, do not leave any blanks unfilled. It is always worth making an intelligent guess.

[12 marks]